

WADDINGTON'S MEMORY GAME REGOLAMENTO

Ci sono due versioni di questo gioco popolare che possono essere giocati da un qualsiasi numero di giocatori. Contiene 24 coppie tessere abbinabili (d'ora in avanti chiamate semplicemente 'coppie') di immagini.

Primo Gioco

Disponi tutte le carte a faccia in giù sul tavolo e mescolale accuratamente. Mantenendole a faccia in giù, disponile in un quadrato o un rettangolo. Il retro di ogni carta deve essere completamente visibile. I giocatori si alternano nel girare due carte. Devono cercare di trovare il maggior numero di coppie possibile, cioè con le stesse immagini. In ogni turno, un giocatore gira due carte che desidera, in modo che non solo lui, ma tutti i giocatori abbiano una buona visione delle immagini. Se non sono una coppia, deve rimetterle a posto, a faccia in giù, esattamente da dove sono state prese, e il suo turno termina. Se le due carte selezionate sono una coppia, il giocatore le conserva e fa un altro turno. Può continuare a fare questo finché non riesce a trovare una coppia. Il gioco continua fino a quando ogni coppia non è stata trovata. Il vincitore è colui che raccoglie il maggior numero di coppie.

Secondo Gioco

Seleziona 18 coppie di carte e disponile sul tavolo a faccia in su. Mescolale accuratamente e disponile in un quadrato di carte 6x6. Lungo un lato del quadrato, posiziona una striscia con le lettere da A a F e lungo la parte superiore o inferiore posiziona una striscia con i numeri da 1 a 6. Ogni giocatore a turno seleziona e annuncia una carta in qualsiasi posizione preferisca, ad esempio, se scegliesse la quinta carta nella riga 'B', direbbe '*B 4!'. Tutti gli altri giocatori devono quindi scoprire qual è l'immagine su '*B 4', trovare la carta che corrisponde e annunciare la sua posizione, che potrebbe essere ad esempio, 'C 2'. Chi per primo chiama la risposta corretta ottiene un punto. I giocatori possono selezionare il proprio punteggio di vittoria.