

La Risposta Breve

1. Pesca una Sfida.
2. Aggiungi una Svolta.
3. Non riesci a farlo? Prendi una Punizione.

La Risposta Lunga

1. Suddividi le carte in Sfide, Svolte e Punizioni. Mescola i 3 mazzi prima di iniziare.
2. Scegli un giocatore per iniziare.
3. Il giocatore deve pescare una carta Sfida e una carta Svolta.
4. Il giocatore deve fare contemporaneamente la Sfida e la Svolta.
5. Se il giocatore riesce, può tenere entrambe le carte come punto (1 Sfida e 1 Svolta = 1 Punto).
6. Se il giocatore non riesce, rifiuta o non può fare la combinazione, deve pescare e fare una carta Punizione.
7. Se il giocatore non può o rifiuta di fare la Punizione, quel giocatore perde tutti i punti accumulati fino a quel momento e deve ricominciare da zero.
8. Passa al giocatore successivo in senso orario.
9. Continua finché c'è un solo giocatore in piedi.

Regole Alternative di Eliminazione

1. Se un giocatore completa con successo la combinazione Sfida e Svolta, è al sicuro.
2. Se un giocatore fallisce la combinazione Sfida e Svolta, deve pescare e fare una Punizione.
3. Se la Punizione viene completata con successo, sono al sicuro.
4. Tuttavia, se falliscono, quel giocatore viene eliminato dal gioco.
5. L'ultimo rimasto vince!

Regole Aggiuntive • Gli altri giocatori decidono se un giocatore ha completato con successo la Sfida, la Svolta o la Punizione. • La Svolta deve essere fatta ininterrottamente fino a quando la Sfida viene completata. • Se finiscono le carte, mescola le carte usate e continua. • Se una carta non è applicabile a causa della mancanza di oggetti, scarta la carta e pesca di nuovo.

Aggiungi le Tue Regole Rendi il gioco ancora più interessante aggiungendo le tue regole!
Esempi di Regole • Invece di essere eliminato dal gioco, il giocatore che fallisce una Punizione deve fare un sorso (di acqua, ovviamente) e continuare a giocare. • Scarica lettori di decibel sui tuoi telefoni. Chi supera il limite di rumore deve pescare una carta Punizione. • Devi contribuire a un fondo di denaro per poter giocare. L'ultimo giocatore rimasto vince l'intero importo.